Projeto Integrado Multidisciplinar - 4º Semestre - Sistema de Gestão de Fazenda Urbana

Este projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um sistema de gestão para uma fazenda urbana fictícia, focando na automação e otimização dos processos de produção e distribuição de alimentos orgânicos. O sistema será multiplataforma, abrangendo aplicações web, desktop e mobile, permitindo o controle eficiente de insumos, cultivo, irrigação, colheita e distribuição dos produtos.

A solução será composta por módulos de gestão de estoque, controle de produção e relatórios de desempenho, oferecendo uma interface intuitiva para os administradores da fazenda. O banco de dados relacional será modelado para garantir a integridade das informações sobre cultivos, equipamentos e funcionários, utilizando os diagramas MER e DER para o planejamento.

O desenvolvimento será realizado utilizando tecnologias como React para as interfaces web e desktop, Expo para a aplicação mobile, e ferramentas de design como o Figma para a criação da interface visual. O objetivo é otimizar os recursos e o tempo da fazenda, facilitando a tomada de decisões baseadas em dados precisos e garantindo uma produção sustentável e escalável.

Considerações:

- As aplicações web e desktop estão sendo feitas por outros membros do meu grupo, pois fiquei com a parte do mobile. Por enquanto só vai haver o protótipo mobile aqui.

- O sistema inicialmente se chamaria FarmZul. Agora ele foi renomeado para BlueFarm. No entanto, nos protótipos de tela feito no Figma ainda está escrito FarmAzul. Mas será alterado para o novo nome nas versões finais